**Especificación de Requisitos de Software**

Proyecto:  **BussinessGames**

Revisión: 0.0

|  |
| --- |
| *LOGO DE LA EMPRESA* |
| *DESARROLLADORA* |

Fecha

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** |
|  | 0.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor/Analista** | **Verificado - Director de Proyecto** |
|  |  |
| Nombre:  C.C. | Nombre:  C.C. |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | **Empresa Desarrolladora** |
|  |  |
| Nombre:  C.C. | Nombre:  C.C. |

**CONTENIDO**

[**1. INTRODUCCIÓN 4**](#_gjdgxs)

[**1.1**](#_gjdgxs) **Propósito 4**

[**1.2**](#_30j0zll) **Alcance 4**

[**2**](#_23ckvvd) **DESCRIPCIÓN GENERAL 4**

[**2.1**](#_ihv636) **Funcionalidad del producto 4**

[**2.2**](#_32hioqz) **Características de los usuarios 4**

[**2.3**](#_1hmsyys) **Restricciones 5**

**2.4****Evolución previsible del sistema 5**

[**3**](#_vx1227) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 5**

[**3.1**](#_3rdcrjn) **Requisitos de las interfaces externas 5**

[3.1.1](#_26in1rg) Interfaces de usuario 5

[3.1.2](#_z337ya) Interfaces de hardware 5

[3.1.3](#_3j2qqm3) Interfaces de software 6

[3.1.4](#_1y810tw) Interfaces de comunicación 6

[**3.2**](#_3fwokq0) **Requisitos funcionales 6**

[3.2.1](#_1v1yuxt) Requisito funcional (1 –n) 6

[**3.3**](#_4f1mdlm) **Requisitos no funcionales 7**

3.3.1Seguridad 7

[3.3.](#_3tbugp1)2Fiabilidad 7

[3.3.](#_28h4qwu)3Mantenibilidad 7

[3.3.](#_nmf14n)4Portabilidad 8

[**3.4**](#_49x2ik5) **Otros requisitos 8**

[3.4.1](#_2p2csry) Requisito 8

1. **1. Introducción**
   1. **Propósito**

Desarrollar una plataforma que permita realizar el trueque y la venta de video juegos entre usuarios de la plataforma los cuales pueden ser empresas o gamers.

* 1. **Alcance**

La plataforma funcionara con las funciones básicas pero elementales que hacen parte del aplicativo web, descritas a continuación:

* Sistema de comentarios y calificación de videojuegos y usuarios respectivamente.
* Funcionalidad de venta, trueque y compra.
* Mecanismo de registro en la plataforma.
* Realización de búsquedas sencillas o filtradas.

1. **Descripción general**

El aplicativo web consiste en una plataforma que está dirigida a todas las personas interesadas en los videojuegos, en donde tendrán la oportunidad de buscar videojuegos de diferentes consolas y poder adquirir videojuegos que ya no se encuentran en el mercado o no tienen la oportunidad de conseguirlos, los usuarios registrados podrán vender o realizar trueques con otros usuarios, la plataforma contará con diferentes formas de adquirir el videojuego ya sea haciendo la compra a un usuario vendedor o realizando un trueque.

* 1. **Funcionalidad del producto**

El aplicativo web tendrá funcionalidades como, por ejemplo:

* Tendrá búsquedas personalizadas (Filtros).
* Realizar comentarios referentes a los videojuegos que son publicados por otros usuarios registrados.
* Medios de comunicación como, por ejemplo: número del teléfono del vendedor, que permiten realizar el trueque, venta o compra del videojuego.
* Registro en la plataforma que permita realizar comentarios, venta, compra, trueque o la calificación a otros usuarios.

**Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Anónimo |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Podrá visualizar los videojuegos más populares del momento |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Cliente |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Realizará compras, trueques, comentarios, y calificará al vendedor una vez realizado la compra o trueque. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Vendedor |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Realizará ventas y trueques |

* 1. **Restricciones**

En la plataforma los usuarios que no estén registrados solo podrán:

* Realizar búsquedas sencillas.
* Visualizar comentarios, calificación de los usuarios registrados.
* Registro en la plataforma.
  1. **Evolución previsible del sistema**

El aplicativo web será diseñado de manera que permita tener plataforma de pagos activa para realizar transacciones entre comerciantes, clientes, vendedores y compradores. Contará con soporte de pago para las plataformas on-line de las consolas y un sistema de encuestas y foro para personas que deseen conocer en profundidad métricas sobre juegos en el mercado.

1. **Requisitos específicos**
   1. **Requisitos de las interfaces externas**
      1. **Interfaces de usuario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Paleta de colores | | |
| Tipo | ☐ Requisito | ☐ Restricción **X** | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** La interfaz de usuario no puede contener en su entorno una gama de colores mayor a 7, que se usarán para cada uno de los componentes, incluyendo aquellos que sirvan de calificación.

* + 1. **Interfaces de usuario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Visualización | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Entrevista | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Elaplicativo web deberá ser intuitivo y sencillo de usar para que el usuario pueda navegar, realizar búsquedas, hacer trueques y compras de forma ágil y cómoda.

**Entradas:** Información, videojuegos.

**Proceso:** Este requisito tiene como fin que el usuario entienda y comprenda los mecanismos que ofrece del aplicativo web.

**Salidas:** Carga la información de apoyo para entender el aplicativo web:

objetivo, explicación.

* 1. **Requisitos funcionales**
     1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Registro de usuario | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario que desee realizar compras, trueques, obtener descuentos, realizar comentarios a los videojuegos, deberá estar registrado en la plataforma.

**Entradas:** Registro de usuario llenando el formulario, donde se incluye el nombre completo, fecha de nacimiento, número de identificación y número de contacto.

**Proceso:** Se verificará que se encuentre completo el formulario y se almacena en la base de datos.

**Salidas:** perfil de usuario.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 3 | | |
| Nombre de requisito | Rol de comprador | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario registrado adquiere un rol de comprador que le permite realizar trueques y comprar videojuegos dentro de la plataforma.

**Entradas:** Si el usuario en rol de comprador desea realizar un trueque o una compra, dará clic sobre el botón de “Realizar trueque” o “Comprar” de cada uno de los juegos mostrados en catálogo y que arroja el aplicativo web.

**Proceso:** Acorde a la elección del comprador el sistema lo redirigirá a una ventana donde diligenciara los datos finales para realizar el trueque como son (Dirección, fecha y hora) o bien para realizar la compra e inmediatamente le llegará una notificación al usuario propietario del juego sobre una solicitud de trueque, la cual podrá aceptar o rechazar.

**Salidas:** Una notificación al usuario comprador de que el trueque o la compra fueron aceptados o rechazados.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 4 | | |
| Nombre de requisito | Rol de vendedor | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario registrado adquiere un rol de vendedor que le permite subir los juegos que desee colocar para ofertar y para recibir solicitudes de trueque.

**Entradas:** Si el usuario en rol de vendedor desea realizar un trueque o una venta, deberá subir los juegos que él desea que apliquen para su catálogo.

**Proceso:** El usuario subirá los juegos que desee vender uno a uno diligenciando los datos de un formulario (valor, descuento por aplicar, características) y estos se guardaran en su base de datos.

**Salidas:** Los juegos que el usuario suba, ya serán visibles dentro de su catalogo y estarán abiertos a compra o trueque en la plataforma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 5 | | |
| Nombre de requisito | Navegación anónimo | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario puede ingresar a la página de inicio de la aplicación y puede realizar la búsqueda de videojuegos, mirar reputación, comentarios, etc. pero no puede hacer compras, ventas, comentar o calificar.

**Entradas:** El usuario ingresa el nombre del juego que desea buscar en la barra de búsqueda del portal.

**Proceso:** Con la información ingresada por el usuario, se buscarán los videojuegos más acertados con ese título dentro de la base de datos de la aplicación y este devolverá la información.

**Salidas:** Se mostrará en pantalla el o los juegos que están asociados al título que el usuario ingresó, con imagen, título y reputación.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 6 | | |
| Nombre de requisito | Calificación de usuario | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  La calificación que obtenga el usuario-vendedor por el usuario-comprador dependerá de la manera en que se realizó todo el proceso de compra o trueque, contiguo a esto, ambos deberan dar una calificación al otro respectivamente y estos irán adquiriendo una reputación en su perfil.

**Entradas:** Calificación de 1 a 5

**Proceso:** La calificación que el usuario ingrese a través del método a utilizar, ingresara desde la interfaz de la aplicación y será actualizada al perfil del usuario respectivamente y en la base de datos, este nuevo número se promedia con el que se encontraba previamente almacenado y después será visualizado en la plataforma.

**Salidas:** Se visualizará la reputación que tiene el usuario en su perfil y de la misma manera en la plataforma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 7 | | |
| Nombre de requisito | Descripción detallada de los videojuegos | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | PR Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada videojuego contará con una descripción detallada para que pueda ser visualizada por otros usuarios y realizar búsquedas.

**Entradas:** Nombre del videojuego, imagen del videojuego, duración promedio en finalizarlo, año de lanzamiento, tipo de categoría al que pertenece y una sinopsis acerca del videojuego.

**Proceso:** El usuario interesado en subir un videojuego en el aplicativo web deberá diligenciar un formulario referente a la información del videojuego y el sistema validará la información ingresada por el usuario

**Salidas:** Publicación del videojuego en el aplicativo web o faltan campos por completar.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 8 | | |
| Nombre de requisito | Realizar Comentarios | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los usuarios podrán dar su opinión de cada videojuego mediante el uso de los comentarios.

**Entradas:** Texto escrito por los usuarios.

**Proceso:** El sistema validará si el usuario inició sesión para aceptar el comentario

**Salidas:** Comentario publicado en la plataforma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 9 | | |
| Nombre de requisito | Reputación del videojuego | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los videojuegos que estén registrados dentro de la plataforma contarán con una calificación que será otorgada por los mismos usuarios que al jugarlo generan experiencias y dan un valor a este.

**Entradas:** Calificación de 1 a 5

**Proceso:** La calificación que el usuario ingrese a través del método a usar ingresara desde el frontend de la aplicación y será cargada al perfil del videojuego, la cual se cargará en la base de datos y este nuevo número se promedió con el que se encontraba previamente almacenado y después será visualizado en la plataforma.

**Salidas:** Se visualizará inmediatamente cuál es la reputación que tiene el videojuego.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 7710 | | |
| Nombre de requisito | DEGenerar Descuentos | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada usuario-vendedor puede generar un descuento a aquellos juegos que el desee, con el fin de aumentar la oferta de compra o mejorar la eficiencia y confiabilidad de su perfil.

**Entradas:** Generar oferta.

**Proceso:** El usuario en el aplicativo web tendrá opción de hacer sus propias ofertas, el elegirá a qué videojuego desea aplicar el descuento que se encuentre en su catálogo de ventas.

**Salidas:** Oferta aplicada al videojuego elegido por el usuario.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 11 | | |
| Nombre de requisito | Búsqueda Filtrada | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  La plataforma tendrá una búsqueda filtrada que le permita a los usuarios tener una mayor facilidad en encontrar un videojuego en la plataforma.

**Entradas:** El usuario utiliza la opción de búsqueda filtrada, seleccionando los items que más le convenga a él para realizar la búsqueda, como lo pueden ser: categoría de juego, duración promedio, año de lanzamiento, calificación.

**Proceso:** Se realiza la búsqueda del videojuego en la plataforma dependiendo de los ítems seleccionados por el usuario.

**Salidas:** El usuario visualizará los videojuegos encontrados por los ítems seleccionados en la búsqueda filtrada.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 12 | | |
| Nombre de requisito | Inicio de sesión | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada usuario para iniciar sesión deberá ingresar correo electrónico y contraseña.

**Entradas:** Correo electrónico y contraseña.

**Proceso:** El usuario que desee iniciar sesión en el aplicativo web el sistema le solicitará una autenticación de usuarios con correo electrónico y contraseña, el sistema hará un proceso de validación si esta información ingresada existe en la base de datos.

**Salidas:** Inicia sesión o ingrese un correo electrónico valido.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 13 | | |
| Nombre de requisito | Generación de Notificaciones | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los usuarios vendedores aceptarán notificaciones de compra o trueque.

**Entradas:** notificaciones

**Proceso:** Un usuario-comprador registrado, al tener un videojuego en venta, recibirá una notificación.

**Salidas:** Comunicarse con demás usuarios para venta o trueque.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 14 | | |
| Nombre de requisito | Comprar | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario cliente puede realizar compras del videojuego que llame su atención.

**Entradas:** clic en un recuadro que dice comprar.

**Proceso:** Cuando se selecciona en el recuadro, se le envía una notificación al vendedor, ya luego este se contacta con el cliente y entre ellos especifican el modo de pago.

**Salidas:** Se vende el videojuego; aclarando el vendedor si aún queda existencia del juego o no para ofrecer a otros usuarios.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 15 | | |
| Nombre de requisito | Trueque | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario cliente o vendedor pueden realizar trueques del videojuego.

**Entradas:** clic en un recuadro que dice trueque

**Proceso:** Cuando se selecciona en el recuadro de trueque, se le envía una notificación al vendedor o comprador, ya luego se contactan y deciden si realmente realizan el trueque y como se hará efectivo.

**Salidas:** Se realiza el trueque o se cancela.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 16 | | |
| Nombre de requisito | Vender | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario cliente o vendedor pueden realizar ventas del videojuego.

**Entradas:** clic en un recuadro que dice venta

**Proceso:** Cuando se selecciona en el recuadro de ventas, el sistema le solicitará al usuario que seleccione el videojuego que quiere poner en venta (le mostrará solamente los videojuegos que tiene el usuario en su catálogo) y su respectivo precio.

**Salidas:** Se añade el videojuego en el módulo de ventas.

* 1. **Requisitos no funcionales**

* + 1. **Seguridad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | inI1 | | |
| Nombre de requisito | iin Integridad de información | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | pr Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

Los usuarios no podrán realizar ningún tipo de modificaciones a la información publicada por otros usuarios acerca de sus videojuegos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | inI2 | | |
| Nombre de requisito | iin Acceso no autorizado | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | pr Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

Los usuarios externos que no se encuentren registrados en la plataforma no podrán visualizar información detallada de los usuarios registrados.

* + 1. **Fiabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 111 | | |
| Nombre de requisito | Tiempo de Respuesta | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo web responderá en menos de 5 segundos a peticiones realizadas por los clientes o usuarios externos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 112 | | |
| Nombre de requisito | Integridad de cambio o acción | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** Ninguno de los usuarios implicados en una acción de compraventa o trueque de videojuego puede realizar otros movimientos con el mismo videojuego en negociación

* + 1. **Mantenibilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 111 | | |
| Nombre de requisito | D Documentado | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

El código debe estar estrictamente documentado. De manera que si es necesario hacer una modificación ,el desarrollador pueda comprender , entender y realizar de manera ágil dónde y cómo realizar la modificación.

* + 1. **Portabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Portabilidad | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | PR Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **x** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo webse podrá ingresar desde dispositivos tales como:celulares, tablets, computadoras que tengan disponible una conexión a internet y acceder desde los principales navegadores tales como: mozilla, google chrome, safari.

* 1. **Otros requisitos**
     1. **Requisito Disponibilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Tiempo de funcionamiento | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **x** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** La plataforma estará disponible 24/7 los 365 días del año tanto para los usuarios registrados como para los externos.

* + 1. **Requisito Usabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Edición de Texto | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **x** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo permite las opciones de edición de texto que son (selección, copiado y pegado de texto).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Cargar imágenes | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **x** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** Los usuarios registrados podrán cargar imágenes de los videojuegos que deseen vender o dar una opinión al respecto.